

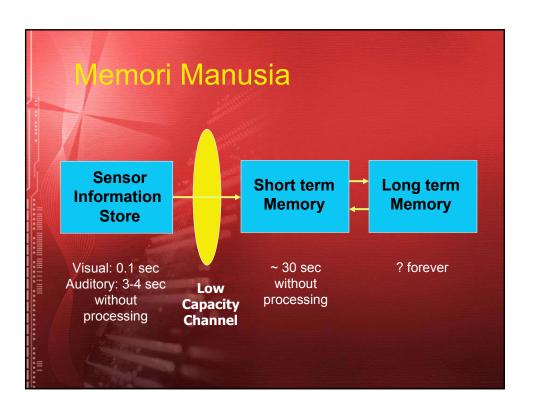
#### Agenda

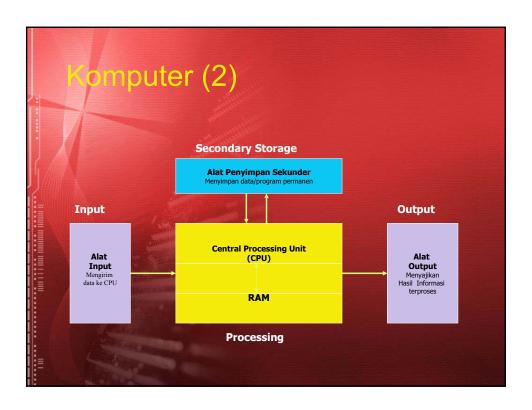
- Beberapa pengertian dasar
- Apa itu komputer? (piranti hardware)
- Sejarah perkembangan (hardware & software)
- Komunikasi data
- Apa itu Internet?
- Internet Media Komunikasi Dunia
- Internet & Pendidikan
- Pemanfaatan Internet pd bidang lain
- Kesimpulan

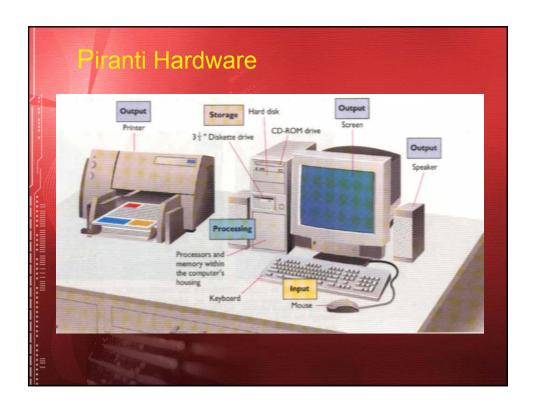


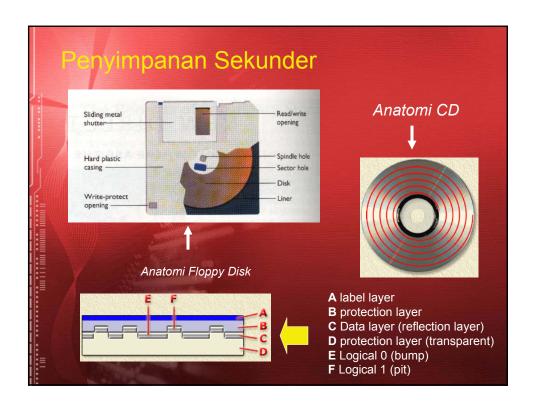


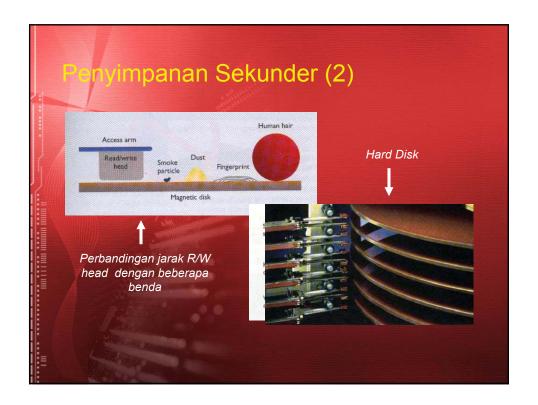
# Komputer (1) Komputer adalah sebuah mesin yang dapat diprogram untuk menerima data (input), memrosesnya menjadi informasi yang berguna, dan menyimpannya (dalam sebuah alat penyimpan sekunder) untuk diambil lagi bilamana diperlukan.

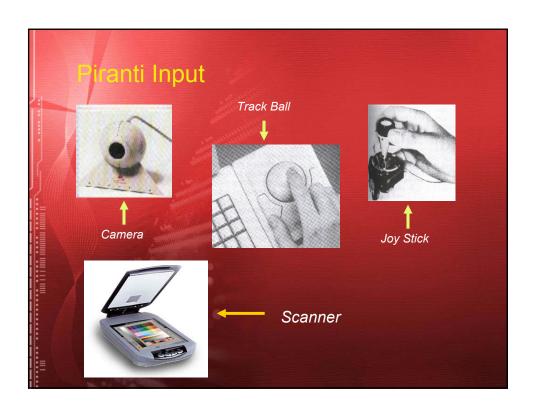


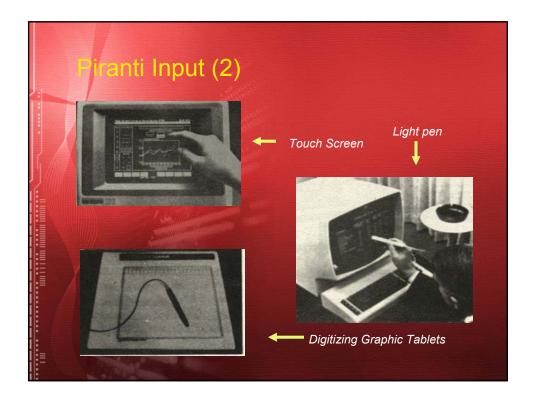












#### jarah Perkembangan Komputer

#### Komputer Generasi I (1946-1959)

- Komponen menggunakan tabung hampa
- Program hanya dapat dibuat dengan bahasa mesin
- Sudah menggunakan konsep stored program
- Ukuran fisiknya besar, kapasitas penyimpanan kecil, cepat panas, membutuhkan daya listrik yang besar
- Proses operasinya sangat lambat

#### Komputer Generasi II (1959-1964)

- Komponen menggunakan transistor
- Program menggunakan bahasa aras tinggi
- Ukuran fisiknya jauh lebih kecil dari generasi I dan hanya membutuhkan daya listrik yang kecil

#### jarah Perkembangan Komputer (2)

- Komputer Generasi II..
  - Sudah menggunakan memori sekunder seperti: magnetik tape yang berbentuk removable disk
  - Kecepatannya operasi mendekati jutaan operasi perdetik
- Komputer Generasi III (1964-1970)
  - Komponen menggunakan IC (Integrated Circuit)
  - Program menggunakan bahasa aras tinggi
  - Ukuran fisiknya jauh lebih kecil dari generasi II dan membutuhkan daya listrik yang lebih hemat
  - Sudah menggunakan memori sekunder yang berkapasitas besar dan bersifat random access
  - Kecepatannya dari jutaan operasi perdetik.
  - Multiprocessing dan multiprogramming

#### arah Perkembangan Komputer (3)

- · Komputer Generasi IV (1970 1982)
  - Komponen menggunakan LSI IC (Integrated Circuit)
  - Program menggunakan bahasa aras tinggi
  - Ukuran fisiknya bervariasi menyesuaikan kapasitas data dan keperluan-2 khusus
  - Sudah menggunakan memori sekunder yang berkapasitas besar dan bersifat random access
  - Kecepatannya dari mega hingga nano operasi perdetik.
  - Multiprocessing, alat input outputnya sudah berbasis grafik
  - Kemampuan komunikasi data antar komputer
  - Harga semakin murah

#### ejarah Perkembangan Komputer (4)

- Komputer Generasi V (1982 ?)
  - Kecepatannya operasi bukan isyu utama lagi
  - Graphical User Interface dan kecerdasan buatan menjadi aspek penting mendasari OS dan sebagian besar aplikasi
  - Bahasa pemrograman berorientasi obyek
  - Pengolahan data bersifat terdistribusi/tersebar
  - Masih terus berkembang...

#### rkembangan Bahasa Pemrograman

Generation	Language example	Sample code for same task
5	Formal English	List the name and size of the moons of the planet 'Saturn' in order of size
4	SQL	select name, size from Moon where planet = 'Saturn' order by size
3	Pascal	Two pages of instructions like:  for i := 1 to n do  writeln (names[i], size[i])
2	8086 Assembler	Many pages of instructions like; ADDI AX, 1
1	8086 Machine code	Many pages of instructions like: 00000101 00000001 00000000

#### **Q**asifikasi Komputer

Klasifikasi komputer ditentukan oleh ukuran data, Kecepatan pengolahan, tujuan khusus. Klasifikasi itu adalah sbb:

Note Book

- Super Computer
- Mainframe
- Mini Computer
- Personal Computer
- Note Book Computer (laptop)
- Personal Digital Assistants (PDA)







#### Komunikasi Data

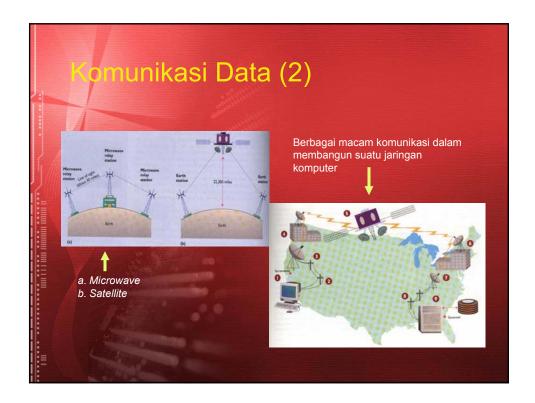
Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi komunikasi dan jaringan, maka komputer modern merupakan komputer-2 yang saling terhubung satu dengan lainnya dalam bentuk jaringan serta dapat saling mentransmisikan data dan bertukar informasi.

#### -Arah Transmisi data:

- Simplex (Hanya satu arah)
- Half Duplex (Dua arah namun hanya satu pada waktu yang sama)
- Full Duplex (Dua arah pada waktu yang bersamaan)

#### -Media Transmisi

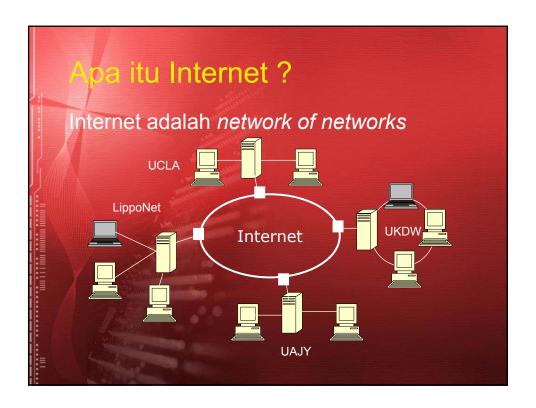
- · Kabel: Twisted Pair, Coaxial, Fiber Optik
- · Nir Kabel: gelombang Radio, Microwave, Satelite





#### Sekilas Internet

- Diawali dengan riset oleh ARPA (Advanced Research Projects Agency) suatu proyek riset dari Departemen Pertahanan AS
- Membangun ARPANET
- Menghubungkan empat Lokasi
  - UCLA
  - University of Utah
  - Standford Research Institute
  - University of Stanta Barbara



## Persyaratan koneksi ke internet adalah sbb: - Sebuah Personal Computer yang dapat menjalankan aplikasi browser - Sebuah Modem - Saluran Telpon - Member dari Internet Service Provider - Aplikasi Browser • Netscape Navigator • Internet Explorer • Mozaic, Opera, Mozila Firefox, dll

#### vanan Standard Internet

■ e-mail

whanz@ukdw.ac.id.

WWW

http://www.ukdw.ac.id.

- FTP

Chating

- Videoconference
- Internet Phone

#### E-mail

- Mirip dengan Snail mail (surat konvensional)
- Harus memiliki alamat pengirim dan tujuan
- Email akan disimpan dalam sebuah emailbox, sehingga sipenerima tidak harus senantiasa terhubung ke internet
- Harus memiliki sebuah account pada email server yang berada pada sebuah Internet Service Provider (ISP)
- Email server dapat dihubungi dari manapun kita berada. Semua ini dimungkinkan karena adanya dua buah protokol masing-2 adalah Simple Mail Transfer Protokol (SMTP) dan Post Office Protokol (POP)

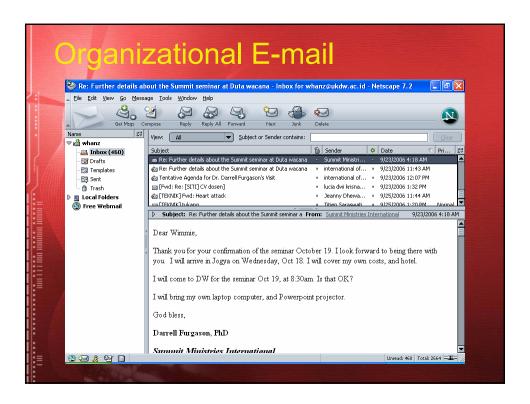
### Anatomi Alamat Email whanz@ukdw.ac.id

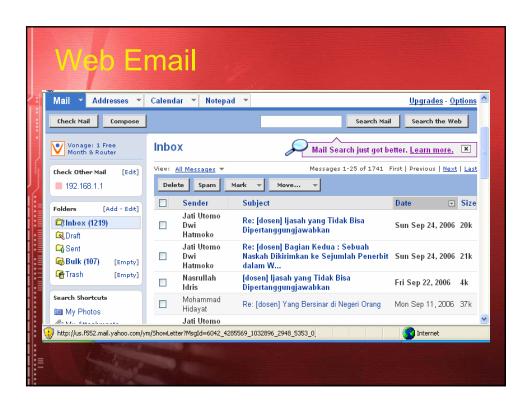
- User name sebagai identitas pengirim dapat berupa nama, alias ataupun nickname : whanz
- Diikuti oleh tanda axon "@"
- Sesudah itu domain name yang menunjukkan nama organisasi pemilik : "ukdw.ac.id"
- · Bagian paling belakang adalah informasi untuk:
  - .com menunjukkan lembaga-lembaga komersial
  - .edu, .ac lembaga pendidikan
  - .gov lembaga pemerintah, .mil utk militer
  - Dapat merupakan identitas negara: Singapura (sg),
     Australia (au), Amerika (us), Kanada (ca), Inggris (uk)

#### enis-jenis Email

(Berdasarkan mekanisme)

- POP Email/Organization Email
  - Email yang diselenggarakan oleh organisasi dari pemakai ataupun ISP
- Web based email/Free Email
  - Email yang diselenggarakan oleh sebuah situs/portal tertentu
  - Sering bersifat gratis, misal: yahoo.com, lycos.com, astaga.com dsb
- Email Forwarder
  - Suatu cara untuk membuat alias dari alamat email yang lain





#### riasi Bentuk Email

- Point to Point
  - /- Mengirimkan email langsung ke sebuah alamat tertentu
- Carbon Copy
  - Membuat tindasan/tembusan pesan kepada user lain
- Blind Carbon Copy
  - Si penerima email utama tidak tahu kepada siapa email itu ditembuskan
- Distribution List
  - Informasi bersifat searah ditujukan kepada seluruh anggota didalam list
- Discussion List/Mailing List
  - Informasi bersifat dua arah dan ditujukan kepada semua anggota didalam list

#### **Email Abuse**

- Spamming, email yang ditujukan kepada orang-orang yang tidak menghendakinya, bisa tunggal bisa juga banyak dan dapat ditujukan kepada banyak orang
- Spoofing, penyalahgunaan alamat email oleh orang lain. Bila kita menjadi korban spoofing maka akan ada orang lain yang seolah-olah menerima email dari kita, padahal sebenarnya orang lain yang mengirimkan email tersebut
- Virus email, virus memang dapat menyebar melalui email, tetapi tidak melalui emailnya itu sendiri melainkan melalui attachment file.
- Hoax, email yang isinya tipuan, menakut-nakuti, atau menjanjikan pada kita sesuatu yang sebenarnya mustahil.

#### Netiket Pada Email

- Tidak menulis dengan huruf besar semua karena dapat dipersepsikan berteriak
- Menggunakan emoticon/smiley untuk menunjukkan emosi kita
- Memberitahu alamat sebuah situs menarik kepada orang lain cukup dengan menulis alamatnya saja.
- Sebuah milis biasanya memiliki tujuan / topik tertentu, usahakan jangan menulis sebuah pikiran yang berbeda dengan topik yang sudah ditetapkan
- Dalam menjawab sebuah email jangan menyertakan seluruh isi dari email sebelumnya, editlah sehingga hanya bagian-2 penting saja yang dimuat.
- Jika menggunakan fasilitas email bersama, lakukan secera off-line shg pengiriman menjadi cepat, efektif dan efisien
- Hindari penulisan baris yang terlalu panjang
- Perlu dihindari pengiriman email dengan file attachment yang besar, karena berakibat waktu download yang lama. Hal ini dapat dilakukan atas seijin sipenerima

#### **Unofficial Smilie Dictionary**

- · /:\*) User is drunk
  - 8-) User is wearing sunglasses
- :-) ha ha
- |-) hee hee
- · I-D ho ho
- · :-> hey hey
- :-( boo hoo
- :-D User is laughing
- · :-X User's lips are sealed
- <|-) User is Chinese
- X-( User just died
- · :-Q smoker
- · :-p mengejek

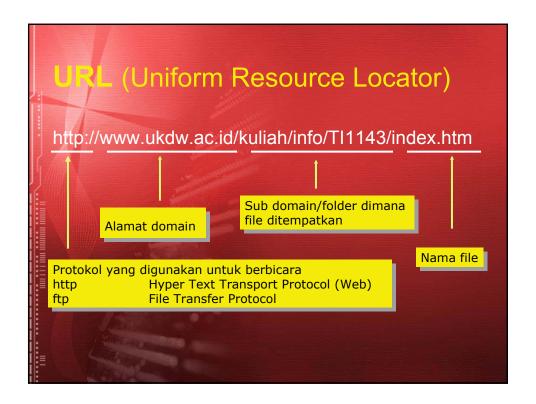
- >:-< mad</li>
- :-o Surpise
- :- Male
- >- Female
- I-O Birth
- 8-# Death
- 8 Infinity
- |-I User is asleep
- ---<-{(@ Its a Rose!

















#### mernet Media Komunikasi Dunia

- Sebagai media penyebaran informasi
  - Memiliki banyak kelebihan dibandingkan media massa lain.
  - Mudah, cepat dan murah dengan jangkauan dunia
  - Untuk menjangkau 60 juta orang :
    - Butuh 30 tahun untuk radio
    - Butuh 15 tahun untuk televisi
    - Butuh 3 tahun untuk Internet

#### me net Media Komunikasi Dunia (2)

- Internet sumber informasi utama
  - Informasi apapun (baik/buruk/bermanfaat) bisa dicari di Internet
  - Banyak perusahaan bisnis sudah membangun situs
     Web. Situs komersial tumbuh paling cepat
  - Bermunculan situs media online (berbasis media cetak maupun yang tidak)
    - · Kompas Cyber Media, Detik, Satunet, CNN, dll
  - Trend : Informasi akan gratis
    - Encyclopedia Britannica, 32 set buku tersedia gratis di Internet
    - The more information you share, the greater your return on that information

## Berbagai Bidang

- Munculnya kantor modern
- E-shopping
- E-banking
- On-line Ticketing
- On-line newspaper
- On-line medical advice

#### Trend Masa Depan

- Semua serba e :
  - e-trade
  - e-shopping
  - e-business
  - E-church?
- Akses ke Internet tanpa perlu PC
  - lewat PalmPilot, kabel TV, HP, dll
- Telepon selular sudah mampu menjalankan berbagai aplikasi Internet
  - Akses Internet dari mana saja

#### Kesimpulan

- Teknologi informasi merupakan perkawinan antara teknologi komputer dan Telekomunikasi
- Kelebihan komputer dari teknologi lainnya adalah kemampuannya untuk dapat diprogram sehingga dapat menjalankan berbagai macam tugas
- Teknologi Informasi berkembang dengan kecepatan yang menakjubkan dibandingkan dengan teknologi lainnya
- Aplikasi TI telah merambah berbagai aspek kehidupan manusia
- Dalam era informasi global, informasi telah menjadi kebutuhan utama seperti layaknya kebutuhan pokok manusia lainnya.
- Internet sumber informasi utama dan sumber penyebaran informasi tercepat
- Trend kehidupan masa depan semua akan serba "e"